

Технические правила

Чемпионат Ростовской области по интерактивному
футболу 2020 года

Ростов-на-Дону

2020 год

1. Общая информация

1.1. Участники Чемпионата Ростовской области по интерактивному футболу 2020 года (далее - Чемпионат) должны знать и исполнять предписания нормативных документов Чемпионата.

1.2. Версия спортивного симулятора: FIFA 2021 и PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии. Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и XBOX One.

2. Краткая справочная информация

2.1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации.

2.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

2.3. Участники обязаны достоверно заполнить поля в google форме. Заявка на каждый Чемпионат подается отдельно: ссылка.

2.4. При регистрации на Чемпионат участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт Xbox Live. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Чемпионата. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником Чемпионата.

2.5. Начало Чемпионата 16.10.2020 в 21:00 по московскому времени.

2.6. Вся информация об одобрении поданной заявки на Чемпионат будет отправляться на указанную в заявке контактную информацию.

3. Настойки игры

3.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

3.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

3.3. Матчи проводятся обычными составами команд, стандартными.

3.4. Во время тура Чемпионата общение участников с судьями и другими официальными лицами Чемпионата происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/qYYuB642Jk>

3.5. Требования к организации FIFA 21:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная, последней актуальной версии;
- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;
- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут
- Уровень сложности: легендарный - Быстрые замены: вкл.
- Скорость игры: нормальная - Настройки стадиона: Любой стадион
- Игра рукой: выключено
- Максимально количество замен в матче: 3
- Своя тактика: разрешено
- Защита: только тактическая
- Задачи игрокам: можно менять
- Переключение на вратаря: запрещено
- Судья: рандом
- Тренер: выключен
- Установки в игре:
 - Тип игры: Стандартный
 - Защита: тактическая
 - Свои схемы: запрещены
 - Свои тактики: разрешены
 - Офсайды: включены
- Ограничение по составу команды:
 - Сборные, команды всех звезд и команды где имеются звезды мирового футбола (легенды)

3.6. Требования к организации PES 2021:

- Версия спортивного симулятора: PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии;
- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;
- Устанавливаемые настройки матча:
 - Длительность тайма: 10 минут
 - Уровень сложности: легендарный
 - Настройки стадиона: Любой
 - Погода: Сухо

- Максимально количество замен в матче: 3
- Своя тактика: разрешено
- Ограничение по составу команды:
 - Сборные, команды всех звезд и команды где имеются звезды мирового футбола (легенды)

3.7. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 3.5 и 3.6. главы 3.

3.8. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Чемпионата, отправив соответствующий снимок экрана. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается доигровка с той минут, с которой произошел разрыв + 5 дополнительных минут, при этом результат прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

3.9. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

4. Общение с судьями соревнования

4.1. Общение участников с судьями и другими официальными лицами Кубка происходит в сервисе Discord в чат-канале: Discord канал РРООФФ - <https://discord.gg/qYYuB642Jk>. Программу Discord можно не устанавливать.

4.2. В чате есть приват. Чтобы его активировать, требуется правой клавишей мышки нажать на никнейм соперника. Появится меню, в котором нужно выбрать параметр “написать сообщение”. После этого откроется дополнительное окно.

5. Работа с турнирной сеткой

5.1. После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед, сохранять их до конца Кубка и загружать их в свои матчи. Если судья в течение 5 минут после загрузки скриншотов не продвинул победившего участника по сетке, участник должен обратиться к судье и указать на свой матч.