

# **РЕГЛАМЕНТ**

Чемпионат Ростовской области по интерактивному  
футболу 2020 года

Ростов-на-Дону

2020 год

## СОДЕРЖАНИЕ

Глава 1 Глоссарий и сокращенные наименования

Глава 2 Цели и задачи Чемпионата

Глава 3 Общие положения

Глава 4 Участники

Глава 5 Допуск к участию

Глава 6 Структура и система проведения

Глава 7 Награждение

Глава 8 Финансирование

Глава 9 Обязанности организаторов

Глава 10 Обязанности участников

Глава 11 Судейство

Глава 12 Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

Глава 13 Протесты

Глава 14 Организация проведения матчей

Глава 15 Адрес организаторов Чемпионата

## Глава 1. Глоссарий и сокращенные наименования

Оргкомитет	Федерация футбола Ростовской области
Правила интерактивного футбола/Правила	Официальные правила спортивной дисциплины «интерактивный футбол» вида спорта «футбол», утвержденные федеральным органом исполнительной власти в области физической культуры и спорта в порядке, предусмотренном действующим законодательством Российской Федерации
FIFA 21	28-я футбольная игра из серии игр FIFA
PES 2021	Видеоигра по моделированию футбола, разработанная PES Productions
Online	Режим проведения соревнований, при котором соревнования проходят в сети Интернет
Round Robin	Формат проведения, где команды/игроки играют «каждый с каждым».
PS4	Игровая консоль PlayStation 4
Xbox	Игровая консоль Xbox One
Киберспортивные организации	Организации, осуществляющие свою деятельность в области киберспорта (компьютерного спорта), принимающие участие в соревнованиях по киберспорту (компьютерному спорту)
Официальный сайт РРООФФ	rrooff.ru
Официальная группа в ВКонтакте РРООФФ Esports	<a href="https://vk.com/rrooffesports">https://vk.com/rrooffesports</a>

## Глава 2. Цели и задачи чемпионата

### 1. Чемпионат проводится в целях:

- создания регулярной системы всероссийских соревнований по интерактивному футболу;
- подготовки спортсменов Российской Федерации в целях их успешного выступления на международных соревнованиях;
- популяризации и дальнейшего развития интерактивного футбола в Российской Федерации;
- организации досуга граждан Российской Федерации;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий интерактивным футболом;

➤ Развития массового киберспорта.

2. Задачами проведения Чемпионата являются:

➤определение обладателя и призеров Чемпионата по интерактивному футболу;

➤повышение уровня спортивного мастерства игроков в интерактивный футбол;

➤повышение уровня судейства матчей по интерактивному футболу.

### Глава 3. Общие положения

3.1. Организаторы Чемпионата: Федерация футбола Ростовской области.

Участие в турнире подразумевает ознакомление участников соревнования с настоящим регламентом, тем самым участник соглашается со всеми нижеописанными пунктами.

3.2. Имена, фамилии, фото и видеоматериалы с изображением участников связанные с участием в турнире, а так-же интервью и иные материалы с их участием, могут быть использованы организатором для выполнения обязательств по проведению соревнования или в иных целях, не противоречащих законодательству Российской Федерации.

3.3. Участие в турнире не основано на риске. За участие денежные средства не взимаются.

3.4. Организатор имеет право на свое собственное усмотрение, не объясняя участникам причин и не вступая с ними в переписку, признать недействительными любые действия участников соревнования, а также запретить дальнейшее участие в турнире любому лицу, в отношении которого у организатора возникли подозрения в том что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в соревновании в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:

➤ если у организатора соревнования есть сомнения в том, что предоставленная участником информации при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;

➤ если у организатора соревнования есть сомнения/основания полагать, что участник совершает мошеннические действия, участвует в обмане, в том числе, но не ограничиваясь использованием багов вебсайта или ddos атак.

3.5. Участники могут подать апелляцию судейской коллегией после завершения матча.

Матчи Отборочного турнира проводятся по Правилам игры в

интерактивный футбол и в соответствии с нормами настоящего Регламента. Все участники, их официальные представители, должностные лица, иные специалисты, судьи и иные официальные лица турнира должны знать и исполнять нормы настоящего Регламента и Правила игры в интерактивный футбол.

3.6. Запрещается оказывать противоправное влияние на результаты матчей, проводимых в рамках Чемпионата.

3.7. Участникам и иным официальным лицам, задействованным в проведении Чемпионата, запрещается участвовать в азартных играх в букмекерских конторах путем заключения пари на официальные спортивные соревнования, в соответствии с требованиями, установленными пунктом 3 части 4 статьи 26.2. Федерального закона от 4 декабря 2007 года №329-ФЗ «О физической культуре и спорте в Российской Федерации».

## Глава 4. Участники

4.1. В Чемпионате могут принимать участие только граждане Российской Федерации с пропиской в Ростовской области как спортсмены-любители, так и спортсмены-профессионалы.

4.2. Минимальный возраст участника – 14 лет на момент подачи заявки.

## Глава 5. Допуск к участию

5.1. Спортсмены допускаются к участию в Чемпионате при условии подачи заявки в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом, а также выполнения соответствующих требований настоящего Регламента.

5.2. Участники Чемпионата обязаны заполнять и предоставлять организаторам все необходимые в заявке сведения.

5.3. Участники подают заявку на турнир индивидуально.

5.4. Подавая заявку, участник признает и подтверждает, что ознакомлен с Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом, нормативными документами Организаторов, иными документами, утвержденными Оргкомитетом, и обязуется их исполнять.

5.5. При регистрации на турнир участник обязан достоверно заполнить сведения о себе в форме электронной заявки, размещенной на Официальном сайте РРООФФ.

5.6. При регистрации на игры участник указывает в соответствующем поле свой аккаунт PlayStation Network (PSN) или аккаунт XBOX Live.

5.6.1. Данный аккаунт закрепляется за участником в течение всего срока проведения Чемпионата.

5.6.2. Играть с другого аккаунта участник не имеет права. Аналогично не допускается использование зарегистрированного аккаунта другим участником соревнований.

5.7. Участники, по запросу Оргкомитета должны направить в Оргкомитет фотографии/сканы паспортов или иных документов, которые в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации, являются документами, удостоверяющими личность гражданина Российской Федерации.

5.8. В случае если участнику меньше 18 лет, такой участник обязан предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей в свободной форме.

5.9. В случае если участник является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, участник указывает наименование Клуба и/или Киберспортивной организации в соответствующем поле заявки и направляет в адрес Оргкомитета (ffug@mail.ru) и РРООФФ Esports (rrooffesports@gmail.co) письмо с подписью уполномоченного лица Клуба и/или Киберспортивной организации и печатью Клуба и/или Киберспортивной организации, в котором подтверждается принадлежность участника к Клубу и/или Киберспортивной организации.

В случае, если участник стал представителем Клуба и/или Киберспортивной организации в течение Чемпионата, то такой участник вправе не позднее чем за 7 (семь) календарных дней до финального дня Чемпионата направить в адрес Оргкомитета информацию о том, что он является представителем Клуба и/или Киберспортивной организации, в вышеуказанном порядке.

5.10. Форма заявки утверждается Федерацией футбола Ростовской области и размещается на Официальном сайте РРООФФ.

5.11. Все участники должны общаться с судьями, официальными лицами и другими спортсменами на русском языке.

5.12. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата, при передачи документов, конфиденциальность организаторы гарантируют.

## Глава 6. Структура и система проведения

6.1. Чемпионат проводится на двух игровых платформах: XBOX и PS4.

6.2. Количество участников в каждом турнире не более 32 игроков.

6.3. Календарь и порядок проведения всех отборочных определяются организатором и публикуются на Официальном сайте РРООФФ и в группе ВКонтакте (<https://vk.com/rrooffesports>)

6.4. В лиге соревнования проводятся в режиме Online. Режим игры стандартный. Для каждого матча игроки должны обмениваться приглашениями. Игрок, находящийся слева на странице текущего матча, первым создает лобби и отправляет приглашение сопернику для дружеского матча.

6.5. Участники играют два матча, дома-гости, без дополнительного времени и пенальти. Чемпионат по PES 2021 по согласованию участников, сыграю в 4 круга, два раза дома и два раза в гостях.

6.6. Участники обязаны предоставлять фотографии статистики матчей, счет и статистика матча.

6.7. Места команд в турнирной таблице в ходе Чемпионата и по его итогам определяются по сумме очков, набранных во всех сыгранных Матчах. За победу в Матче начисляются три очка, за ничью - одно очко, за поражение очки не начисляются.

6.8. Команда, набравшая большее количество очков, располагается в текущей и итоговой турнирной таблице выше команды, набравшей меньшее количество очков.

6.9. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в таблице Чемпионата определяются:

- по результатам игр между собой (число очков, количество побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);

- по наибольшему числу побед во всех Матчах;

- по лучшей разности забитых и пропущенных мячей во всех Матчах;

- по наибольшему числу забитых мячей во всех Матчах;

6.10. При абсолютном равенстве всех указанных показателей места команд в итоговой турнирной таблице определяются в дополнительном Матче (турнире) между этими командами. Время, место и условия проведения этого Матча (турнира) определяются организаторами с учетом мнений Клубов - Участников Матча (турнира).

6.11. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в текущей турнирной таблице определяются в соответствии с показателями, перечисленными в п. 6.8. настоящего Регламента.

6.12. Коммуникация, статистика и обратная связь Чемпионатов будет проводиться через следующих официальных источников:

6.12.1. Оргкомитет (ffug@mail.ru) и РРООФФ Esports (rrooffesports@gmail.co)

6.12.2. Discord канал РРООФФ - <https://discord.gg/qYyUB642Jk>

6.13. Участники должны сыграть свои матчи, связавшись со своими оппонентами и договорившись, в случае, если не возможно договориться, участники обязаны уведомить судьей.

## Глава 7. Награждение

7.1. Участник, команда которого заняла первое место в итоговой турнирной таблице Чемпионата, присваивается звание «Чемпион Ростовской области по интерактивному футболу 2020г.» , кубок, медаль и грамота.

7.2. Участники, команды, чьи команды заняли второе и третье места в Чемпионате, награждаются медалью и грамотами.

## Глава 8. Финансирование

8.1. Обеспечение оплаты работы судей и материально-технического обеспечения, получаемых ими в связи и для участия в Соревнованиях, осуществляется за счет средств Организаторов.

8.2. С целью осуществления финансирования Организаторы вправе привлекать средства спонсоров, а также иных третьих лиц.

8.3. Финансирование Чемпионата может осуществляться также из иных незапрещенных законодательством Российской Федерации источников.

## Глава 9. Обязанности организаторов

9.1. Совместные обязанности организаторов:

- Осуществлять деятельность по организации Чемпионата;
- Вести общую систему учета данных о спортсменах, принимающих участие в Чемпионате;



- Определять общий порядок взаимодействия со средствами массовой информации (СМИ);
- Определять условия допуска участников к Чемпионату;
- Осуществлять меры по противодействию противоправному влиянию на результаты Чемпионата;
- Осуществлять иную деятельность, направленную на организацию и проведение Чемпионата, которая прямо не отнесена к обязанностям РРООФФ.

#### 9.2. Обязанности РРООФФ:

- Организовывать и проводить Чемпионаты в порядке и на условиях, предусмотренных настоящим Регламентом;
- Осуществлять непосредственную регистрацию участников Чемпионата;
- Осуществлять регистрацию результатов матчей;
- Осуществлять регистрацию итогов;
- Осуществлять организацию судейства Чемпионата;
- Определять список судей и иных официальных лиц для обслуживания Чемпионата;
- Дополнять, исправлять регламент, если есть основания и с уведомлением всех участников.

### Глава 10. Обязанности участников

10.1. Все участники обязаны вести себя гуманным образом (поведение, не нарушающее норм и правил общества), придерживаться общепринятых правил поведения, и соблюдать дисциплину и проявлять уважение по отношению к другим участникам, к судьям, другим официальным лицам, представителям прессы.

10.2. Игроки обязаны беспрекословно подчиняться требованиям организаторов, Оргкомитета, судей и иных официальных лиц Чемпионата, если они не противоречат настоящему Регламенту и Правилам интерактивного футбола.

10.3. Участники обязаны соблюдать конфиденциальность при общении с организаторами Чемпионата. Все тексты, написанные в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов или обращений в техническую поддержку являются конфиденциальными и не могут быть опубликованы без разрешения организаторов.

10.4. В случае возникновения форс-мажора, который помешает участнику участвовать в Чемпионате, участник обязан сразу же проинформировать об этом организаторов Чемпионата.

10.4.1. Участники обязаны в любом случае уведомлять Оргкомитет о невозможности участвовать в Чемпионате в письменном виде путем направления соответствующего уведомления на электронную почту ffug@mail.ru и grooffesports@gmail.com не позднее чем за 3 (три) календарных дней до даты проведения Чемпионата.

10.5. В рамках Чемпионата участники обязаны заблаговременно подготовить и обеспечить возможность трансляции своих матчей. Инструкция по настройке трансляции утверждается Оргкомитетом и публикуется на Официальном сайте РРООФФ.

10.6. Каждый участник по требованию судьи обязан включить трансляцию своей игры, направить судье название аккаунта, на который ведется трансляция.

10.7. Участники Чемпионата обязаны не пропускать повторы забитых и пропущенных мячей во время трансляции матча.

10.8. Участники обязаны соблюдать Правила интерактивного футбола, настоящий Регламент, иные документы, утвержденные Оргкомитетом.

10.9. Участникам Чемпионата запрещается использовать любые предметы, инвентарь или оборудование, не предусмотренные Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, и которое представляет потенциальную опасность для жизни и/или здоровья окружающих и/или самого участника.

10.10. Участникам Чемпионата запрещается использовать любое программное обеспечение, влияющее на внутриигровую механику футбольного симулятора, в том числе, предназначенное для изменения его внутриигровых параметров, в целях предоставления преимущества себе и/или создания препятствий для нормального хода игры своему оппоненту (т.е. чит-коды и др.).

10.11. Участники Чемпионата обязаны воздерживаться от грубых и оскорбительных высказываний, жестов и действий.

10.12. Участники Чемпионата обязаны соблюдать принципы спортивного поведения и принцип честной игры.

10.13. Участникам Чемпионата запрещается:

- любые угрожающие действия по отношению к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам соревнований;

- любое вмешательство в процесс игры, препятствующее нормальному ходу матча;

➤ вступать в сговор друг с другом. Любые Игроки, уличенные в сговоре на какой-либо стадии Чемпионата, отстраняются от Соревнования и возвращают любые компенсации и призы, а также лишаются любых званий, медалей и титулов, полученных ими от организаторов Чемпионата и в связи с их участием в Чемпионате.

Примеры сговора включают, кроме прочего:

- Намеренный проигрыш в матче по любой причине.
- Игра в интересах другого Участника, в том числе с использованием дополнительной учетной записи, для помощи этому Участнику в любом этапе Чемпионата.
- Договорные матчи в любой форме.
- Игра не в полную силу, при которой Игрок не старается противостоять Сопернику, позволяя тому забивать голы и набирать необходимую разницу забитых и пропущенных мячей.
- Договоренность о разделе денежного и любого иного приза.

## Глава 11. Судейство

11.1. Судейство матчей Чемпионата осуществляется в соответствии с Правилами интерактивного футбола и положениями настоящего Регламента.

11.2. Судейскую бригаду на каждый этап назначает Оргкомитет.

11.3. Форма одежды судей утверждается Оргкомитетом.

11.4. Судьи могут быть отстранены от обслуживания матчей Чемпионата на срок, определяемый Оргкомитетом, в случае неудовлетворительного исполнения своих обязанностей в соответствии с требованиями Правил интерактивного футбола и настоящего Регламента.

11.5. Всем судьям запрещается участие в азартных играх в букмекерских конторах и тотализаторах путем заключения пари на все официальные спортивные соревнования по футболу и компьютерному спорту.

## Глава 12. Дисциплинарные нарушения и спортивные санкции

12.1. Участники Чемпионата, нарушающие Правила интерактивного футбола, а также положения настоящего Регламента, могут быть

привлечены к ответственности в порядке, предусмотренном Правилами интерактивного футбола, настоящим Регламентом.

12.2. Недисциплинированное поведение наказывается предупреждением, поражением в матче, дисквалификацией с Чемпионата.

12.3. В случае нарушения участниками обязательств по соблюдению конфиденциальности при общении с организаторами Чемпионата, опубликования текстов, написанных в рамках подачи заявлений, жалоб, протестов, или обращениях в техническую поддержку без разрешения организаторов влечет применение к нарушителю спортивных санкций вплоть до дисквалификации.

12.4. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, прямо не предусмотренного Правилами интерактивного футбола и настоящим Регламентом, Оргкомитет Чемпионата вправе применить к такому участнику одну из спортивных санкций, предусмотренных настоящим Регламентом, Правилами интерактивного футбола, руководствуясь аналогией закона, аналогией права и принципами добросовестности, разумности и справедливости.

12.5. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, участник отказался продолжать участие в Чемпионате, на все оставшиеся матчи получает поражение со счетом 0:3, получает бан на соревнования под эгидой РРООФФ сроком на 1 календарный год.

12.6. В случае совершения участником Чемпионата нарушения, участник не сыграл тур по согласованию со своим соперником, участник получает поражение со счетом 0:3 и получает предупреждение.

## Глава 13. Протесты

13.1. В случае если во время игры Чемпионата участник полагает, что его права были ущемлены решением любого из судей или каким-либо событием, произошедшим в течение игры и повлиявшим на исход встречи, он может подать протест на почту [ffug@mail.ru](mailto:ffug@mail.ru) и [rrooffesports@gmail.com](mailto:rrooffesports@gmail.com), в течении 1 часа после сыгранного матча.

13.2. Бездоказательные протесты не рассматриваются. Оргкомитет рассматривает только письменные мотивированные протесты.

13.3. В связи переигровкой, доказав в нарушении протеста аппонента в пункте 13.1, участник отказавшись переигрывать, получает поражение со счетом 0:3.

## Глава 14. Организация проведения матчей

14.1. Перед стартом матчей участники обязаны отключить внутриигровые сообщения.

14.2. Во время матча с оппонентом запрещается нажимать кнопку «PS» или кнопку «Home» (в зависимости от игровой платформы).

14.3. Матчи проводятся обычными составами команд, стандартными.

14.4. Во время тура Чемпионата общение участников с судьями и другими официальными лицами Чемпионата происходит в сервисе Discord в чат-канале: <https://discord.gg/qYYuB642Jk>

14.5. Требования к организации FIFA 21:

- Версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 6 минут

- Уровень сложности: легендарный - Быстрые замены: вкл.

- Скорость игры: нормальная - Настройки стадиона: Любой стадион

- Игра рукой: выключено

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Защита: только тактическая

- Задачи игрокам: можно менять

- Переключение на вратаря: запрещено

- Судья: рандом

- Тренер: выключен

- Установки в игре:

- Тип игры: Стандартный

- Защита: тактическая

- Свои схемы: запрещены

- Свои тактики: разрешены

- Офсайды: включены

- Ограничение по составу команды:

- Сборные, команды всех звезд и команды где имеются звезды мирового футбола (легенды)

#### 14.6. Требования к организации PES 2021:

- Версия спортивного симулятора: PES 2021, лицензионная, последней актуальной версии;

- Игровые платформы: Sony PlayStation 4 и Xbox One;

- Устанавливаемые настройки матча:

- Длительность тайма: 10 минут

- Уровень сложности: легендарный

- Настройки стадиона: Любой

- Погода: Сухо

- Максимально количество замен в матче: 3

- Своя тактика: разрешено

- Ограничение по составу команды:

- Сборные, команды всех звезд и команды где имеются звезды мирового футбола (легенды)

14.7. Оргкомитет оставляет за собой право менять пункт 14.5 и 14.16. главы 14 настоящего Регламента.

14.8. В случае дисконнекта (разрыва соединения между игроками во время матча) игроки обязаны сделать снимок экрана и незамедлительно сообщить о разрыве соединения судьям Чемпионата, отправив соответствующий снимок экрана. При разрыве соединения с сервером (дисконнекте) всех игроков назначается доигровка с той минут, с которой произошел разрыв + 5 дополнительных минут, при этом результат прерванного матча сохраняется и учитывается при доигровке.

14.9. В случае 2 дисконнектов, произошедших на стороне одного и того же игрока, такому игроку присуждается техническое поражение.

## Глава 15. Адрес организаторов Чемпионата

**Ростовская региональная общественная организация  
«Федерация футбола» (РРООФФ)**

344082, г. Ростов-на-Дону, ул. Красноармейская, 68, тел.2671739,  
факс 2675153

## Приложение № 1

### к Регламенту Чемпионата Ростовской области по интерактивному футболу 2020 года

В Ростовскую Региональную общественную  
организацию «Федерация футбола Ростовской  
области» от: \_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

(Ф.И.О. полностью)

#### **СОГЛАСИЕ**

на участие в Чемпионате Ростовской области по интерактивному  
футболу 2020 года

Я, гражданин Российской Федерации \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью),  
«\_\_» \_\_\_\_\_ года рождения, зарегистрированный по адресу:  
\_\_\_\_\_, настоящим заявлением  
подтверждаю свое согласие на участие в качестве спортсмена **в  
Чемпионате Ростовской области по интерактивному футболу.**

Кроме того, настоящим заявлением подтверждаю, что признаю и  
обязуюсь безусловно соблюдать Регламент Чемпионата Ростовской области  
по интерактивному футболу 2020 года.

телефон: \_\_\_\_\_, электронная почта \_\_\_\_\_.

«\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г. \_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_ /

(подпись)

(расшифровка подписи)